

ARCHIVES SAVOIE EDUC 1

6 : Culture scientifique

6_1 : Sciences et technologie

6_1_1 : Le vivant

- [Etudier le changement climatique en classe](#) (1216)
- [Projet 'aigle royal' à Val d'Isère](#) (1182)
- [Observer les passereaux des prairies](#) (1181)

6_1_2 : Le ciel et la Terre

- [Sciences et technologie - Le ciel et la Terre](#) (1088)

6_1_3 : La matière

- ['Bon voyage, petite goutte', le cycle de l'eau en maternelle](#) (1255)
- [La galerie Hydraulica du Planay](#) (1209)

6_1_4 : L'énergie

- [La galerie Hydraulica du Planay](#) (1209)

6_1_5 : Les objets

- [Défi scientifique artistique et technologique- Savoie 2020](#) (1347)
- [Défi sciences, techno, art 2019, 'Eviter la casse...'](#) (1316)
- [Défi sciences, techno, art 2018, 'fabriquer un objet roulant'](#) (1283)
- [Défi sciences, techno, art 2017, 'leviers et équilibres'](#) (1263)
- [Défi techno 2016, 'faire flotter'](#) (1204)
- [Défi techno 2015, 'lancer un projectile le plus loin possible'](#) (1174)

6_2 : EDD / Environnement

6_2_0 : Documents généraux

- [Raconte-moi ton milieu](#) (1332)
- [Etudier le changement climatique en classe](#) (1216)
- [Projet 'aigle royal' à Val d'Isère](#) (1182)
- [Observer les passereaux des prairies](#) (1181)

6_3 : TICE

6_3_0 : Documents généraux

- [Rencontres Numériques des Savoie 2019](#) (1327)
- [Salon du Numérique Educatif des Pays de Savoie 2017](#) (1270)
- [Ecrire un article dans Vikidia](#) (1273)
- [Culture scientifique et TICE - TICE](#) (1256)

6_3_1 : Pour les élèves

6_3_1_1 : Exerciseurs

- [TICE - Elèves - Exerciseurs](#) (948)

6_3_1_2 : Logiciels

- [ScratchJr, programmer sur tablette](#) (1186)
- [TICE - Elèves - Logiciels](#) (950)

6_3_1_4 : Sites Web

- [TICE - Elèves - Sites Web](#) (951)

6_3_2 : Pour les enseignants

- [TICE - Enseignants](#) (1042)

6_3_2_1 : Auto-formation

- [Outils numériques pour le concours autour d'un album en LVE](#) (1324)

- [TICE - Enseignants, auto-formation](#) (954)
- 6_3_2_2 : Mise en oeuvre des compétences numériques
 - [Heures numériques 2019](#) (1335)
 - [Défitwit 73 - 2018-2019](#) (1333)
 - [Heures numériques 2018](#) (1311)
 - [Défitwit'73](#) (1299)
 - [Heures numériques 2017](#) (1280)
 - [TICE - Enseignants - mise en oeuvre des compétences numériques](#) (955)
- 6_3_2_3 : TICE et disciplines
 - ['A day with Laouen', réaliser un film en anglais](#) (1196)
 - [TICE - Enseignants - TICE et disciplines](#) (1305)
- 6_3_2_4 : Tableaux Numériques Interactifs
 - [Open Sankoré, tutoriels et documents d'aide](#) (1261)
- 6_3_2_5 : Ressources documentaires en ligne
 - [TICE - Enseignants - Ressources documentaires en ligne](#) (956)
- 6_3_2_6 : Tablettes tactiles
 - [Réaliser un \(très\) court métrage d'animation avec une tablette ou un smartphone](#) (1345)
 - [Tablettes sous Android : gestion et applications](#) (1342)
 - [ScratchJr, programmer sur tablette](#) (1186)
- 6_3_2_7 : Sites / blogs d'école
 - [Wordpress, présentation](#) (1185)
- 6_3_2_8 : Apprentissage du code informatique
 - [Animation programmation débranchée cycle 3 - les ressources](#) (1350)
 - [Enseigner la programmation "branchée"](#) (1340)
 - [Algorithmes : des activités débranchées à la résolution de problèmes et à la tâche complexe](#) (1287)
 - [Programmer avec le robot Zowi](#) (1277)
 - [TICE - Enseignants - Apprentissage du code informatique](#) (1197)
 - [ScratchJr, programmer sur tablette](#) (1186)
- 6_3_3 : Pour les directeurs
 - 6_3_3_1 : Applications en ligne
 - [TICE - Directeurs - Applications en ligne](#) (952)
 - 6_3_3_2 : Sécurité, droits, chartes
 - [Sauvegarder ses données avec Syncback](#) (1217)
 - [TICE - Directeurs - Sécurité, droits, chartes](#) (947)
 - 6_3_3_3 : Matériel
 - [TICE - Directeurs - Matériel](#) (1231)
- 6_3_4 : Education aux médias
 - [Défitwit 73 - 2018-2019](#) (1333)
 - [Défitwit'73](#) (1299)
 - [TICE - Education aux médias](#) (949)

6_4 : Actions

- 6_4_1 : ASTEP
 - [ASTEP \(Accompagnement en Science et Technologie à l'École Primaire\), présentation](#) (1123)
- 6_4_3 : Défis sciences

- [Défi scientifique artistique et technologique- Savoie 2020](#) (1347)
- [Défi sciences, techno, art 2019, 'Eviter la casse...'](#) (1316)
- [Oser participer au défi sciences](#) (1294)
- [Défi sciences, techno, art 2018, 'fabriquer un objet roulant'](#) (1283)
- [Défi sciences, techno, art 2017, 'leviers et équilibres'](#) (1263)
- [Défi techno 2016, 'faire flotter'](#) (1204)
- [Défi techno 2015, 'lancer un projectile le plus loin possible'](#) (1174)